



Геймификация в обучении иностранному языку



Лектор:
Меркулова Евгения Николаевна
канд., филол., наук, доцент кафедры
иностранных языков АлтГПУ

Геймификация

«внедрение игровых технологий в неигровые процессы, в том числе в образование», а также «использование игровой механики, эстетики и игрового мышления для вовлечения людей в обучение и решение различных задач и для повышения их мотивации»

Геймификация в образовательном контексте

интеграция элементов игры, игровых технологий и игрового дизайна в процесс обучения, которая способствует качественному изменению способа организации учебного процесса и приводит к повышению уровня мотивации, вовлеченности обучающихся, активизации их внимания и концентрации при решении учебных задач

Геймификация

Структурная геймификация

использование различных
игровых элементов в
учебном процессе

Содержательная геймификация

процесс обучения построен
на выбранном игровом
сюжете и следует
определенным правилам

Реализация дидактических принципов посредством использования геймификации

Реализуемый дидактический принцип

Принцип сознательности и активности обучаемых

Принцип наглядности

Принцип последовательности и систематичности

Принцип индивидуализации обучения

Принцип доступности и посильности

Принцип прочности

Средства реализации данного принципа

Мгновенная обратная связь и возможность оценивания и самооценивания

Мультимедийно-динамическая форма подачи материала

Постепенное усложнение условий игры и игрового материала

Возможность выбора индивидуальной траектории

Возможность самостоятельно выбирать сложность учебного материала

Задействование эмоций обучающихся